



Gå til forside: [Klik HER](#)

Betjeningsvejledning for vandingscomputeren

Generel information

Vandingscomputeren kan programmeres til langt det meste, som du har brug for. Du programmerer computeren ved at trykke på de hvide knapper og aflæse på skærmen oven over.

Den indeholder et ur, som holder regnskab med de tider, du har indprogrammeret.



Vandingscomputerens front.

Dansk	Engelsk	Forkortelse
Mandag	Monday	Mo
Tirsdag	Tuesday	Tu
Onsdag	Wednesday	We
Torsdag	Thursday	Th
Fredag	Friday	Fr
Lørdag	Saturday	Sa
Søndag	Sunday	Su

Ugedagene og deres forkortelser

Denne betjeningsvejledning er udformet som opgaveløsninger på følgende måde:

1. Hvad ønsker du at vandingscomputeren skal gøre?
2. Sådan gør du.

Opgave 1:

Ønske: Klokken er nu 16.25. Indstil uret til 16.25.

Sådan gør du:

Klik på knappen **TIME**.

Resultat: Første talsæt på skærmen blinker.

Når et tal blinker, betyder det, at det kan indstilles.

Klik på ▲ og ▼ indtil timetallet passer (16).

Klik på **SET**.

Resultat: Timetallet er sat og nu blinker minuttallet.

Klik på ▲ og ▼ indtil minuttallet passer (25).

Klik på **SET**.

Resultat: Minuttallet er sat, og nu blinker ugedagen. (Se de små bogstaver nederst på skærmen)

Klik på ▲ og ▼ indtil ugedagen passer.

Klik på **SET**.

Resultat: Ugedagen er sat. Blinker ikke længere.

Klik på .

Resultat: Det ses, at den korrekte tid er indstillet.

Opgave 2:

Ønske:

Det bliver meget varmt næste dag. Det ønsker du at forebygge ved straks at vande i 45 minutter.

Sådan gør du:

Klik på **ON**.

Resultat: RUN TIMEs timetal blinker.

Klik på **SET**.

Resultat: Timetallet er sat (0), og nu blinker minuttallet.

Klik på ▲ og ▼ indtil minuttallet passer (45).

Klik på **SET**.

Resultat: Du hører nu, at ventilen aktiveres og ser, at vandet løber.

Bemærk:

RUN TIME viser hvor lang tid, der er tilbage, inden vandingscomputeren lukker for vandet.

Fortryder du varigheden, kan du altid klikke på **OFF**. Så lukket computeren for vandet.



Klikker du på **PROG**, ser du dette eller et tilsvarende skærmbillede

Prog 1 blinker. Dvs. at det viste gælder for program 1. Ved klik på ▲ og ▼ kan du selv vælge et af de 16 programmer, du ønsker, og som du selv kan programmere.

Af billedet ses, at program 1 får vandingscomputerne til at åbne for vandet kl. 13.30 og lukke igen 2 minutter senere i alle ugens dage.

Ved hjælp af ▲, ▼ og **SET** kan du selv indstille alle størrelserne.

Benytter du flere programmer, kører computeren i ring. Dvs. den tager først program 1, dernæst program 2 osv. for til sidst at vende tilbage til program 1 og starter så igen forfra.

Opgave 3:

Ønske:

Du ønsker at give planterne vand hver anden morgen kl. 5 i et kvarter.

Sådan gør du:

Klik på **PROG**.

Resultat PROG 1 blinker.

Klik på **SET**.

Resultat: Programmeringen gælder for PROG 1 START timetallet blinker.

Klik på ▲ og ▼ indtil timetallet passer (05).

Klik på **SET**.

Gør det samme ved minuttallet og RUN TIME.

Klik på **SET**.

Resultat: I nederste venstre hjørne står "2nd". Det betyder, at der vandes hver anden dag.

Klik på **SET**.

Resultat: Dagene vises nederst på skærmen.

Kontroller, at alle indstillingerne er korrekte.

Klik på .

Resultat: Uret viser atter tiden.

Opgave 4:

Ønske:

Som i opgave 3; men der skal kun vandes hver tredje morgen.

Sådan gør du:

Start som i opgave 3.

Når du har indtastet talværdierne for RUN TIME og efterfølgende har klikket på SET, blinker "2nd" nederst i venstre hjørne (lige som i opgave 3). Men nu kommer forskellen:

Klik på ▼:


Resultat: "2nd" skifter til "3rd".

Klik på **SET**

Resultat: Dagene vises på skærmen.

Bemærk: Vandingscomputeren tror, at ugen kun har 6 dage.

Kontroller, at alle indstillingerne er korrekte.

Klik på .

Resultat: Uret viser atter tiden.

Undlader du at klikke, opfatter computeren det som ok og viser igen tiden efter ca. 1 minut.

Opgave 5:

Ønske:

Som i opgave 3 og 4; men nu skal der vandes hver morgen.

Sådan gør du:

Start som i opgave 4. Men når du kommer til stedet, hvor der står "Klik på ▼", skal du gøre således:

Klik 2 gange på ▼.

Resultat: Den første dag blinker.

Klik på **SET**.


Resultat: Næste dag blinker.

Klik på **SET**.

Resultat: Den efterfølgende dag blinker.

Fortsæt indtil alle dage ses på skærmen. Men undlad at klikke på **SET** den sidste dag. Gør du det alligevel, skifter du over til PROG 2.

Kontroller, at alle indstillingerne er korrekte.

Klik på .

Resultat: Uret viser atter tiden.

Bemærk:

Dagene "Fr" og "Sa" blinker konstant under brug. Det er ikke en fejl men skyldes, at vandingscomputeren også kan anvendes til andre formål.